

子どもと一緒に楽しむ!

プログラミング

表紙写真 / アフロ
 イラスト / 朝倉 千夏

CONTENTS

目次



4

マインクラフトで プログラミングを 体験!

思考力が
身につく!

ゆたかな
創造力を
はぐくむ!

楽しみながら
自発的に
学ぶ!

問題をクリアしながら学ぶ

世界が
注目

10

Hour of Codeで プログラミングの 基本に触れる!

入門編

14

プログラミングって 何ですか?

- なぜいまプログラミングなの?
- 種類がたくさん…どれを覚えればよいの?
- 難しそうだけど本当に子どもができるの?
- プログラミング的思考(論理的思考)って何?
- プログラミングの本質って何?
- フローチャートについて知りたい
- アルゴリズムの基本を教えて!



30

子どもも学べる

プログラム言語には どんなものがあるの?

Scratch

MOONBlock

Swift Playgrounds

Viscuit



大会で小学生が大活躍!

777

小中学生が対象の コンテストが各地で開催

80

覚えておきたい!

プログラミング& パソコン用語辞典

84

キーボードの キーの位置と役割

86

すぐわかる!

キーボード入力早見表

88

これは便利!

ショートカットキー大全

89

覚えておこう!

マウス操作の基本



基本講座

38

Scratchを触ってみよう!

画面の見方や操作の仕方、プログラミングの作り方がわかる!

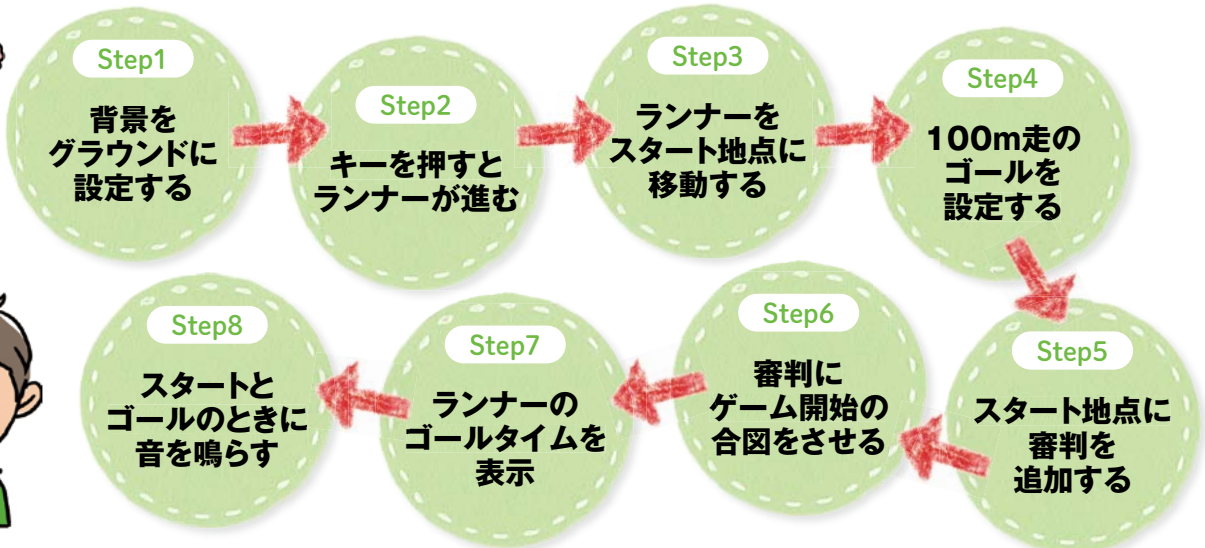


実践講座

48

Scratchで100m走ゲームを作ろう!

スクールの授業を誌上で体験!



90 スクール選びのポイント

92 スクール紹介



- プロキッズ
- LITALICOワンダー
- Life is Tech!
- Tech Kids School
- TENTO
- CoderDojo
- STEMON
- STAR Programming SCHOOL
- もののしくみ研究室
- ヒューマンアカデミーロボット教室



一流プログラマーに直撃インタビュー!

12 複雑なものをたった10行で解決、それが楽しい
中島 聡さん (Xevo株式会社 ファウンダー & チーフサイエンティスト)



36 仕組みに気づけば修正できる、無駄がなくなる
中本 浩さん (株式会社ボーンデジタル チーフ・テクノロジー・オフィサー)



78 日々の生活で浮かぶ素朴な疑問をアイデアに
本間 和明さん (株式会社RucKyGAMES 代表取締役)